

# Titel titel titel titel

---

— evt. en undertitel

**Gruppemedlem 1** — grpmed1@ruc.dk  
**Gruppemedlem 2** — grpmed2@ruc.dk  
**Gruppemedlem 3** — grpmed3@ruc.dk

Vejleder:  
**Vejlederen** — vejl@ruc.dk

25. juni 2004







# Indhold

- 1 Indledning** **4**
- 1.1 Motivation . . . . . 4
- 1.2 Problemformulering . . . . . 4
- 1.3 Afgrænsning . . . . . 4
- 1.4 Metode . . . . . 4
- 1.5 Målgruppe . . . . . 4
  
- 2 Et eller andet kapitel** **5**
- 2.1 Noget . . . . . 5
  - 2.1.1 Et underafsnit . . . . . 5
  
- 3 Diskussion og Konklusion** **7**
- 3.1 Diskussion . . . . . 7
- 3.2 Konklusion . . . . . 7
  
- Litteratur** **8**
  
- A Kildekode** **9**
- A.1 EtProgram.java . . . . . 9
- A.2 Noget andet . . . . . 9

# Kapitel 1

## Indledning

*Kort intro til kap*

...

### 1.1 Motivation

...

### 1.2 Problemformulering

...

### 1.3 Afgrænsning

...

### 1.4 Metode

...

### 1.5 Målgruppe

...





# Kapitel 3

## Diskussion og Konklusion

### 3.1 Diskussion

...

### 3.2 Konklusion

...

# Litteratur

- [Weiss02] Mark Allen Weiss, „Data Structures and Problem Solving Using Java“, 2. udg., Addison Wesley, 2003

# Bilag **A**

## Kildekode

### A.1 EtProgram.java

```
1 public class EtProgram{
2     public static void main(String [] a){
3         for(int i = 0; i<100; i++){
4             System.out.println("BULUMPA!");
5         }
6     }
```

### A.2 Noget andet

...